

**PROJECT PROPOSAL DOCUMENT**

**DUE LIBRARY WEBSITE**

Version: ……1.2………..

Project team:……45K222.05……..

Created date:………11/2/2022……..

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **PROJECT INFORMATION** | | | | |
| **Project Acronym** |  | | | |
| **Project Title** | **DUE LIBRARY WEBSITE** | | | |
| **Start Date** | 7/2/2022 | **End Date** | 25/4/2022 | |
| **Product Owner** | Nguyễn Quốc Tuấn | | | |
| **Partner Organization** | Đại học Kinh Tế - Đại học Đà Nẵng, Cao Thị Nhâm | | | |
| **Scrum Master** | Nguyễn Thị Khải Huyền | khaihuyennt1209@gmail.com | | 0364528313 |
| **Team Members** | Phạm Đắc Luân | phamdacluan173@gmail.com | | 0766345407 |
| Nguyễn Thị Kim Yến | kimyennguyen0211@gmail.com | | 0868306419 |
| Ngô Viết Duy Nguyên | nguyentqt2017@gmal.com | | 0363711729 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **DOCUMENT NAME** | | | |
| **Document Title** | **DUE LIBRARY WEBSITE proposal** | | |
| **Author(s)** | Nguyễn Quốc Tuấn | | |
| **Role** | Product owner | | |
| **Date** |  | **File name:** |  |
| **URL** |  | | |
| **Access** | Mentor: Cao Thị Nhâm  Project team: Nguyễn Quốc Tuấn, Phạm Đắc Luân, Nguyễn Thị Khải Huyền, Ngô Viết Duy Nguyên, Nguyễn Thị Kim Yến | | |

**REVISION HISTORY**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Version** | **Person(s)** | **Date** | **Description** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# PROJECT OVERVIEW

**1.1. Background**

Để có thể phục vụ cho việc học nhóm, tìm kiếm tài liệu thì nhu cầu đến thư viện của sinh viên đang ngày một trở nên nhiều hơn. Một phần là bởi vì việc học giúp nhóm sinh viên có thể trao đổi, tương tác thông tin và làm các công việc được giao một cách nhanh chóng, hiệu quả.

Nhưng hiện nay, có một vấn đề phát sinh chưa được giải quyết mà nhóm đã nhìn nhận được trong thời gian theo học tại trường như là:

* Nhu cầu càng nhiều, sinh viên đến thư viện ngày càng đông dẫn đến tình trạng không còn bàn ghế để họp nhóm.
* Sinh viên đến thư viện khi hết bàn đành phải ra ghế đá hoặc các quán cafe để họp nhóm. Ra ghế đá để họp nhóm thì không có cơ sở vật chất còn các quán cafe nhiều khi lại ồn ào.
* Tình trạng hết bàn khiến sinh viên quay về hoặc đi nơi khác có thể làm tốn thời gian, công sức, chi phí xăng xe,...
* Lập kế hoạch làm việc nhóm bị ảnh hưởng do tình trang bàn ghế đã đầy.
* Quản lý thư viện nhiều khi vẫn chưa kiểm soát được tình trạng bàn ghế, vật dụng tại thư viện.

Về lâu dài, các vấn đề này có thể ảnh hướng đến việc học nhóm của sinh viên tại thư viện của trường. Vậy nên dự án cần phải tìm ra được phương pháp giúp thư viện DUE đáp ứng được các vấn đề của sinh viên, giúp việc học nhóm của sinh viên trở nên hiệu quả hơn khi đang học tập tại trường.

1. **Prior arts**

Hiện tại, Trường Đại học Kinh tế - ĐHĐN đã có hệ thống quản lý tài liệu ở thư viện, có Website giúp sinh viên tra cứu, tìm kiếm và tải tài liệu về máy. Nhưng trên website hiển thị không đầy đủ những tài liệu mà thư viện DUE đang có, hỗ trợ trực tuyến chưa tốt và giao và giao diện chưa tối ưu. Ngoài ra, website hiện tại của thư viện không có tính năng giúp cho sinh viên đặt bàn, kiểm tra tình trạng bàn ghế trong thư viện và đăng ký mượn tài liệu.

1. **Proposed solution**

Giải pháp của nhóm của nhóm là tạo ra 1 trang web tên là ‘’thuvienDUE.com’’ nhằm mục đích đáp ứng nhu cầu của sinh viên trường Đại học kinh tế - Đại học Đà Nẵng (DUE).

Website này với những tính năng như kiểm tra số lượng bàn ghế còn trống và đặt trước bàn vào khung giờ cố định sẽ giúp cho sinh viên của DUE tiết kiệm được thời gian tìm kiếm những nơi học tập, làm bài tập và họp nhóm, ngoài ra nhờ việc cung cấp thông tin liên tục với chức năng đặt bàn sẽ giúp cho sinh viên linh động sắp xếp lịch học họp nhóm nhanh chóng, tiện lợi và tiết kiệm được một số tiền nhờ việc không phải ra các quán cafe vừa tốn tiền lại vừa không có không gian yên tĩnh như thư viện.

Ngoài ra Website này còn có tính năng kiểm tra tình trạng (còn hay đã mượn hết) sách trong thư viện giúp sinh viên tiết kiệm được thời gian và dễ dàng tìm kiếm tài liệu, có thể đặt trước lịch mượn sách trong thư viện khi có nhu cầu mượn sách và tình trạng sách còn trong thư viện.

1. **Goals**

Mục tiêu của dự án là việc xây dựng một trang Web đặt bàn và quản lý tài liệu tại thư viện trường Đại học Kinh tế Đà Nẵng, giúp sinh viên đặt bàn và mượn tài liệu tại thư viện dễ dàng hơn:

* Cho phép đăng ký thành viên
* Người dùng có thể đặt bàn và chỗ ngồi
* Cho phép đăng ký mượn tài liệu trên trang web
* Quản lý, theo dõi tình trạng chỗ ngồi và tài liệu

1. **Techniques**

- Website (Domain, Hosting): Wordpress

- Database: SQL server

- Programing Language: HTML, CSS

*-* Trình duyệt web: Chrome, CocCoc

# TIME ESTIMATION

|  |  |
| --- | --- |
| Number of members | 5 |
| Number of working hours per day/person | 1.5h |
| Number of working days/week | 3 |
| Number of weeks | 14 |
| Estimated time (hours) | =5\*1.5\*3\*14=315 |

# MASTER SCHEDULE

<Liệt kê tổng quát các công việc trong dự án>

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **NO** | **Task Name** | **Duration** | **Start** | **Finish** |
| **1** | Các thành viên tìm ý tưởng | 7 ngày | 11/1/2022 | 18/1/2022 |
| **1.1** | Chốt đề tài thực hiện | 1 ngày | 20/1/2022 | 20/1/2022 |
| **2** | Hoàn thành Proposal | 7 ngày | 12/2/2022 | 19/2/2022 |
| **3** | Xây dựng yêu cầu của Product Backlog | 1 ngày | 21/2/2022 | 21/2/2022 |
| **3.1** | Hoàn thành Product Backlog | 5 ngày | 21/2/2022 | 2/2/2022 |
| **4** | Phát triển yêu cầu của website | 7 ngày | 1/3/2022 | 7/3/2022 |
| **4.1** | Sprint 1 | 21 ngày | 7/3/2022 | 28/3/2022 |
| **4.2** | Sprint 2 | 14 ngày | 29/3/2022 | 12/4/2022 |
| **4.3** | Sprint 3 | 10 ngày | 12/4/2022 | 22/4/2022 |
| **5** | Hoàn thành dự án | 2 ngày | 23/4/2022 | 25/4/2022 |

# ROLES AND RESPONSIBILITIES

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Role** | **Responsibilities** | **Participant(s)** |
| **Scrum Master** | Đảm bảo cho team vận hành đúng theo SCRUM.  Kiểm soát những ngày Daily scrum meeting,Sprint review meeting, Sprint retrospective meeting  Quản lý công việc theo đúng SCRUM thông qua SCRUM task board | Huyền |
| **Product owner** | Kiểm soát chất lượng web như giao diện, logo, UX/UI, kiểm tra số lượng và chất lượng tính năng mà trang web cần có.  Tổng hợp ý kiến và ra quyết định chọn phương án nào. | Tuấn |
| **Team Member** | Thực hiện những công việc được giao trong mỗi giai đoạn khác nhau. | Luân, Yến, Nguyên |